



REGLEMENT TOURNOI DES JEUNES 2025

REGLEMENT SPORTIF



Durant le tournoi, les [règles de la FIH](#) sont d'application à l'exception des points suivants :

1. Durée des rencontres

La durée des rencontres est de **20 minutes** dans chaque catégorie. Les pauses entre les matches sont, sauf exception, de minimum 5 ou plus en fonction des arrosages. Le début et la fin des rencontres sont sifflés par la table d'arbitrage. Pensez-y : **un match débuté en retard = un match écourté.**

2. Compétition et classements



Les différentes catégories sont réparties en poules. Chaque poule fait un championnat.

S'il existe plusieurs poules dans une catégorie, les équipes jouent également un ou plusieurs matches inter-poules et/ou match(es) de (demi-) finale.

Les points seront attribués comme suit :

- 3 points en cas de match gagné ;
- 1 point en cas de match nul ; et
- 0 point en cas de défaite.

Les équipes seront départagées dans tout classement de poule ou inter-poules, dans l'ordre suivant:

- 1° le nombre de points
- 2° la différence de buts,
- 3° le nombre de victoires,
- 4° le le toss (juge arbitre)

En cas d'égalité en demi-finale ou en finale, les équipes seront départagées par une séance de shoot-outs. Chaque équipe effectuera 3 shoot-outs. Si l'égalité persiste à l'issue de ces 3 tentatives, il sera procédé à un shoot-out supplémentaire par équipe en alternance (système de mort subite) jusqu'à ce qu'un vainqueur soit désigné.

3. Règles de jeu spécifiques U16-U19 mixte

Les règles spécifiques suivantes seront d'application :

1. 7 joueur(euse)s sur le terrain gardien compris, dont minimum 2 joueuses en permanence sur le terrain.
2. un goal marqué par une joueuse vaut 2 points.
3. pas de PC mais coup franc pour l'équipe qui attaque à 3M de la zone.
4. Tir, flick et sleep sont strictement interdits.
5. Toute balle levée au-dessus du genou est interdite

4. Arbitrage



Lorsque cela est possible, le club organisateur fournira l'arbitrage des matches, assuré par de jeunes arbitres. Si cela n'est pas possible, chaque équipe devra désigner un arbitre pour ses rencontres.

Pour la catégorie U16-U19 mixte, les matches se dérouleront en auto-arbitrage, sous la responsabilité des joueurs.

En cas de litige, seuls les juges arbitres sont habilités à trancher et à prendre les décisions définitives.

5. PC

Concernant les pénalty-corners, lorsque deux équipes de catégories différentes s'affrontent, les règles de la catégorie la plus basse s'appliquent :

- Exemple : U10 vs U9 : pas de PC mais coup franc pour l'équipe qui attaque à 3M de la zone

6. Règle de Handicap

Pour favoriser l'équité entre équipes de niveaux différents, un système de handicap cumulatif est appliqué :

Pour les catégories U6 à U8 (Boys & Girls)

- **Avantage d'âge** : Une équipe affrontant une équipe d'une catégorie d'âge supérieure commence le match avec +2 buts.
- **Avantage filles/garçons** : Une équipe composée exclusivement de filles affrontant une équipe de garçons commence le match avec +2 buts.
- Les avantages sont cumulatifs.
- Exemples :
 - U8 filles vs U8 garçons → Avantage filles/garçons → U8 filles : +2 buts
 - U8 garçons vs U7 garçons → Avantage d'âge → U7 garçons : +2 buts
 - U8 filles vs U7 garçons → U8 filles : +2 buts (filles/garçons) ; U7 garçons : +2 buts (moins âgés) → Les deux équipes ont un avantage, ils s'annulent → match commence à 0-0

Pour les catégories U9 à U12 (Boys & Girls)

- **Avantage d'âge** : Une équipe affrontant une équipe d'une catégorie d'âge supérieure commence le match avec +2 buts.
- **Avantage division** : Une équipe affrontant une équipe classée dans une division supérieure commence le match avec +1 but par division d'écart.
- Les avantages sont cumulatifs.
- Exemples :
 - U12 vs U11 → Avantage d'âge → U11: +2 buts
 - U12 LFH1 vs U12 LFH2 → Avantage de division → U12 LFH2 : +1 but
 - U12 LFH2 vs U11 N1 → U11 : +2 buts (moins âgés) ; U12 LFH2 : +2 buts (2 divisions inférieures) → Les deux équipes ont un avantage, ils s'annulent → match commence à 0-0



REGLEMENT TOURNOI DES JEUNES 2025

OCCUPATION DES TERRAINS

L'occupation des terrains se présentera comme suit :

| SAMEDI 28 JUIN | | | |
|------------------|-----------------------------------|---------|-----------------------------------|
| | | Terrain | Nombre de joueurs(euse)s |
| MATIN | U6-U7-U8 Boys + U6-U7-U8 Girls | 1/8 | 3 |
| A partir de 17h | U16 + U19 (mixte) | 1/2 | 7 (min 2 joueuses sur le terrain) |
| DIMANCHE 29 JUIN | | | |
| MATIN | U9-U10 Boys | 1/2 | 8 |
| | U9-U10 Girls | 1/2 | 8 |
| APRES MIDI | U11-U12 Boys | 1/2 | 8 |
| | U11-U12 Girls | 1/2 | 8 |

Les terrains sont délimités par des tuyaux ou des cordes. Lorsque la balle touche ceux-ci, la remise en jeu s'effectue à 1 mètre de ceux-ci en faveur de l'équipe adverse.

INFIRMERIE

Pour les blessures légères, une **infirmerie** est installée dans la salle de briefing des équipes élites au fond du couloir des vestiaires (niveau -1). Une trousse de premiers soins et de la glace sont disponibles. En cas d'accident grave, veuillez appeler le **112** immédiatement.

Tout parent médecin/paramédical est cordialement convié à se faire connaître à la table d'arbitrage.

Le club est par ailleurs équipé de deux **défibrillateurs** (l'un au niveau 0, l'autre dans l'infirmerie).

ARROSAGES



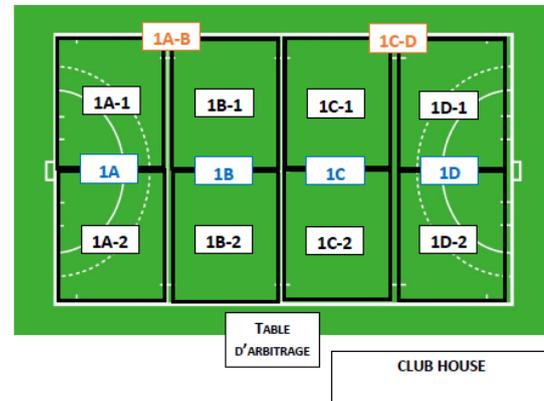
Les arrosages sont annoncés dans l'horaire remis aux équipes et seront rappelés au micro. Nous vous remercions d'avance de quitter immédiatement le terrain.

CATERING - ANIMATIONS

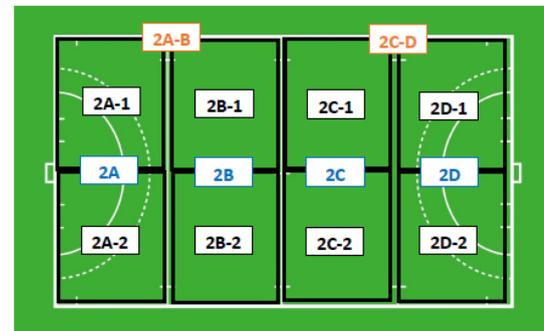
- La participation de €25 au tournoi inclut :
 - repas:
 - jeux gonflables
 - prix, coupes et médailles
- Non-compris : boissons, autres consommations (en dehors du lunch)
- Le lunch sera servi entre 12h00 et 13h30. Le programme remis à chaque équipe précise l'heure idéale du lunch en fonction de l'horaire des matchs de l'équipe et de l'affluence.

PLAN DU SITE

TERRAIN 1 (BAS)



TERRAIN 2 (HAUT)



Afin de réduire au maximum l'empreinte écologique du tournoi, nous encourageons vivement tous les participants à utiliser des gourdes (qui peuvent être remplies gratuitement sur place) et jeter leurs déchets aux endroits prévus à cet effet.